

Ural Digital Weekend

2023



# Создание NetworkPolicy в Kubernetes: ключевые аспекты и рекомендации для разработчиков

Сергей Канибор  
Security Researcher, Luntry

# | whoami

- R&D/Container Security в Luntry
- Специализируюсь на безопасности контейнеров и Kubernetes
- Спикер PHDays, VolgaCTF, HackConf, CyberCamp, БЕКОН
- Редактор телеграм канала [@k8security](https://t.me/k8security)



# | Agenda

- WTF Kubernetes ?!?

# | Agenda

- WTF Kubernetes ?!?
- NetworkPolicy

# | Agenda

- WTF Kubernetes ?!?
- NetworkPolicy
- Создание сетевых политик

# | Agenda

- WTF Kubernetes ?!?
- NetworkPolicy
- Создание сетевых политик
- Контроль ресурсов

# Зачем разработчикам знать про NetworkPolicy ?!



# | Зачем контролировать?

- Неправильно написанная политика может сломать логику работы вашего сервиса

# | Зачем контролировать?

- Неправильно написанная политика может сломать логику работы вашего сервиса
- Контроль уменьшает поверхность атаки

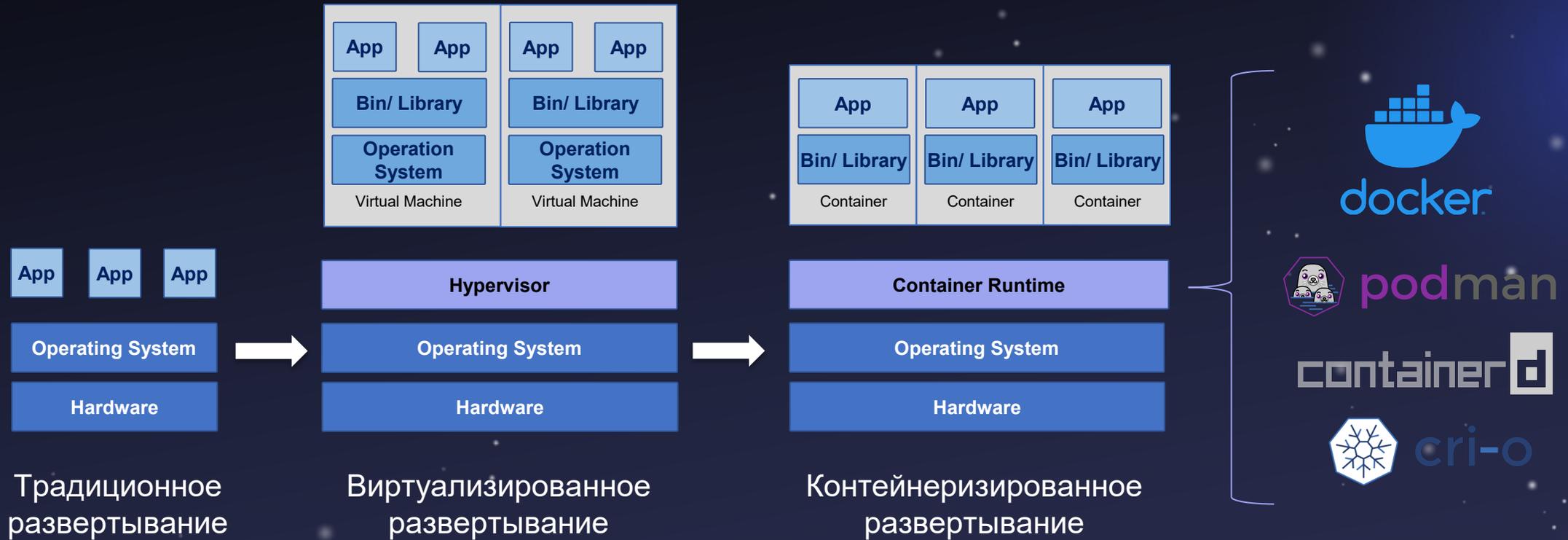
# | Зачем контролировать?

- Неправильно написанная политика может сломать логику работы вашего сервиса
- Контроль уменьшает поверхность атаки
- Даже если ваше приложение уязвимо, злоумышленник не сможет проэксплуатировать уязвимость

# WTF Kubernetes ?!?



# Как мы до этого докатились

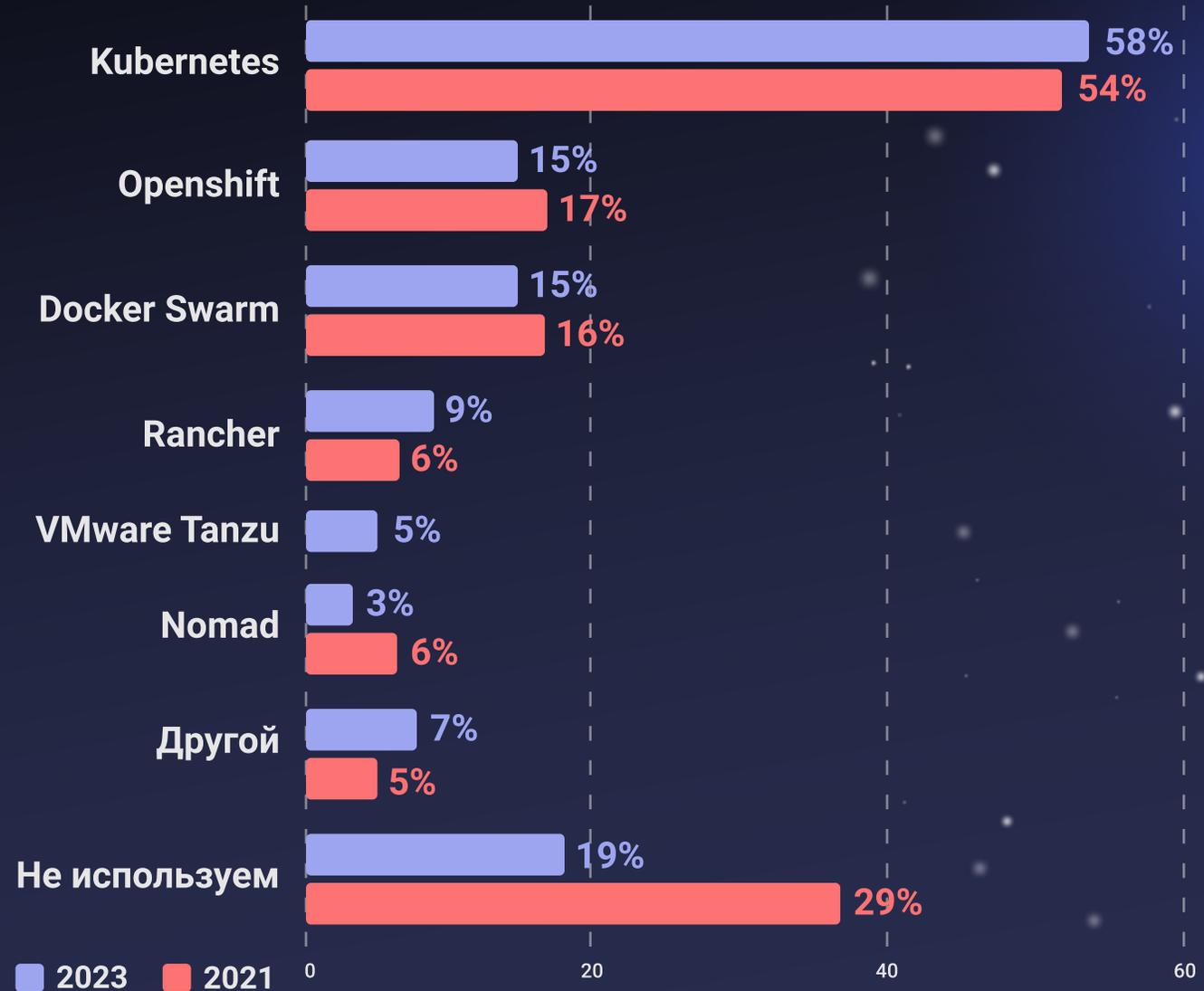


# Kubernetes – ядро Linux 21 века

# 58%

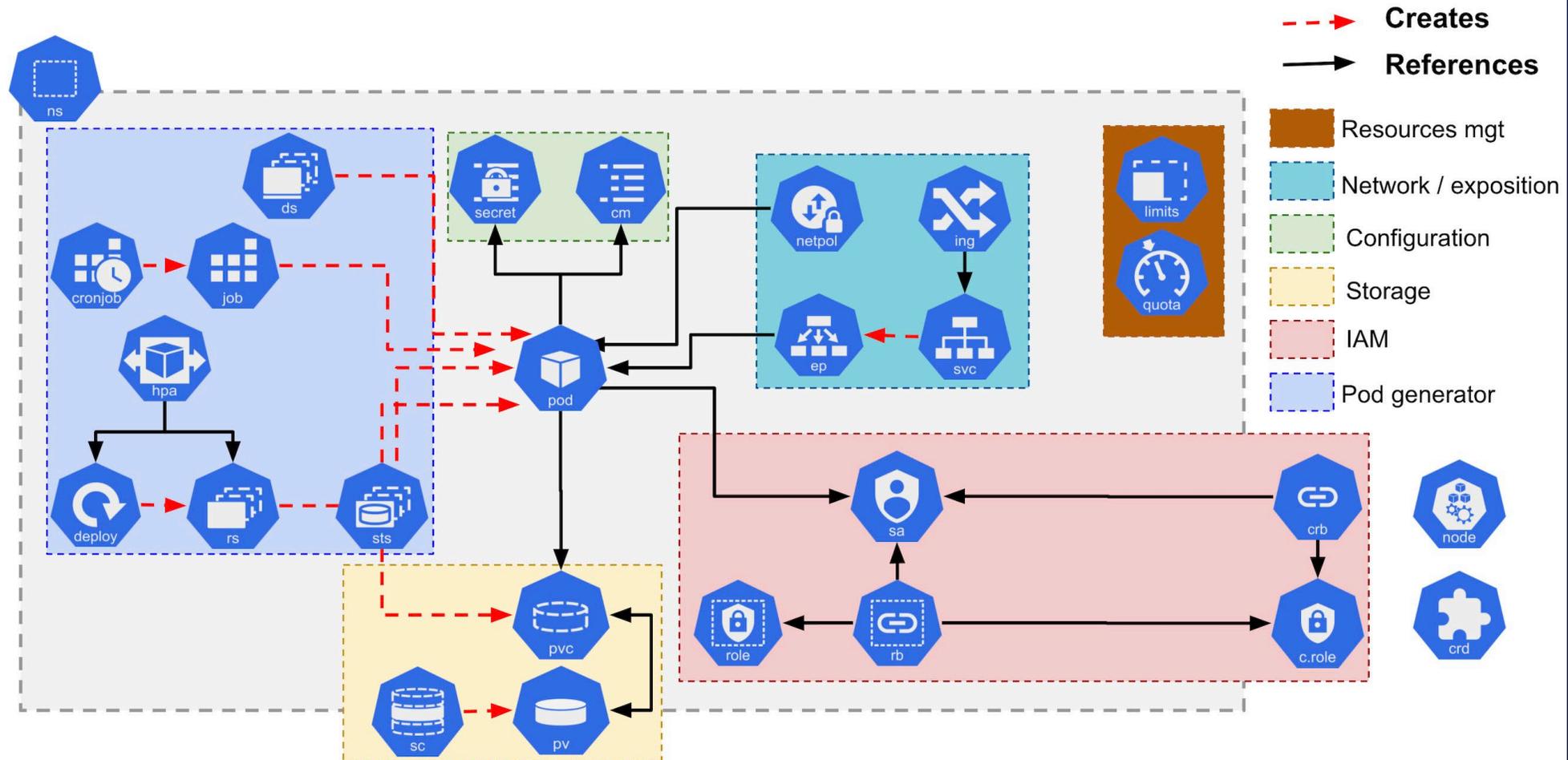
компаний использует  
Kubernetes

Какой оркестратор вы используете?



# Kubernetes == куча сущностей

## Kubernetes Resources Map



# Начнем с нюансов



# | Есть нюансы

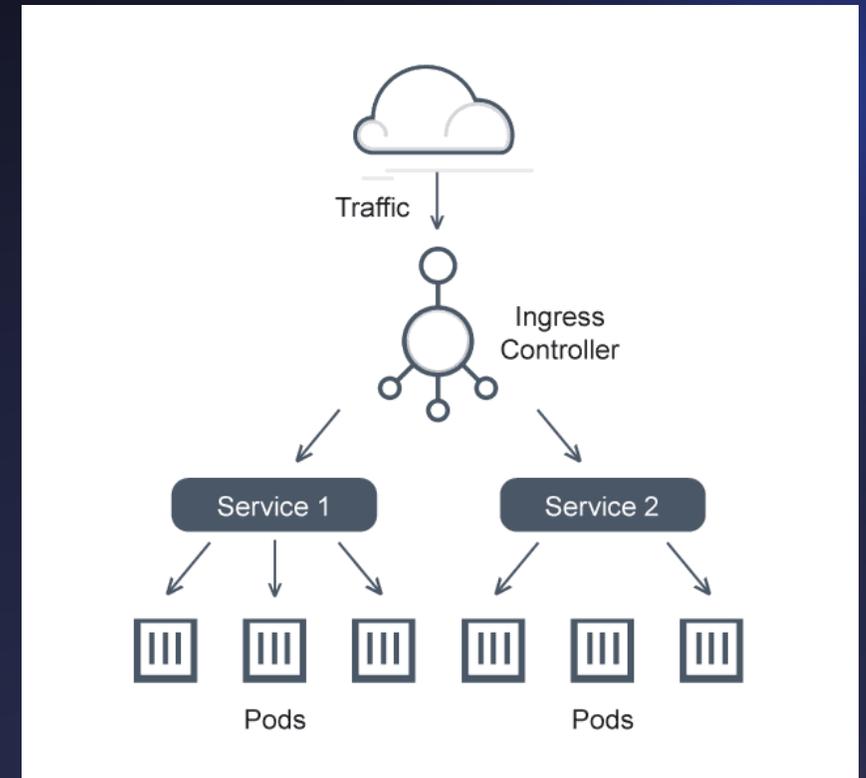
Условия:

- GitOps

# Есть нюансы

Условия:

- GitOps

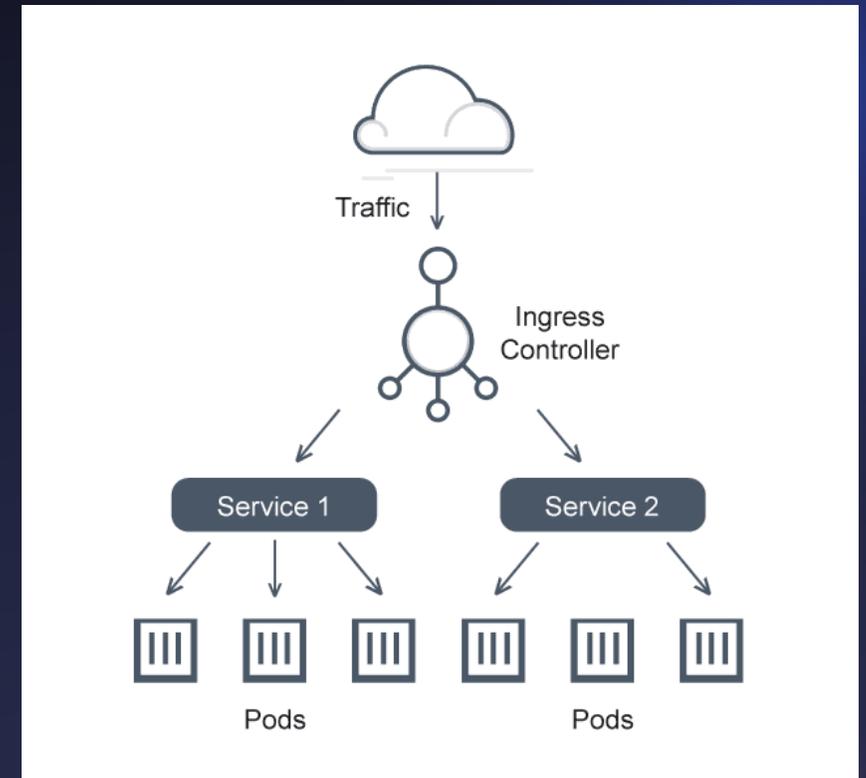


# Есть нюансы

Условия:

- GitOps

Приложение:



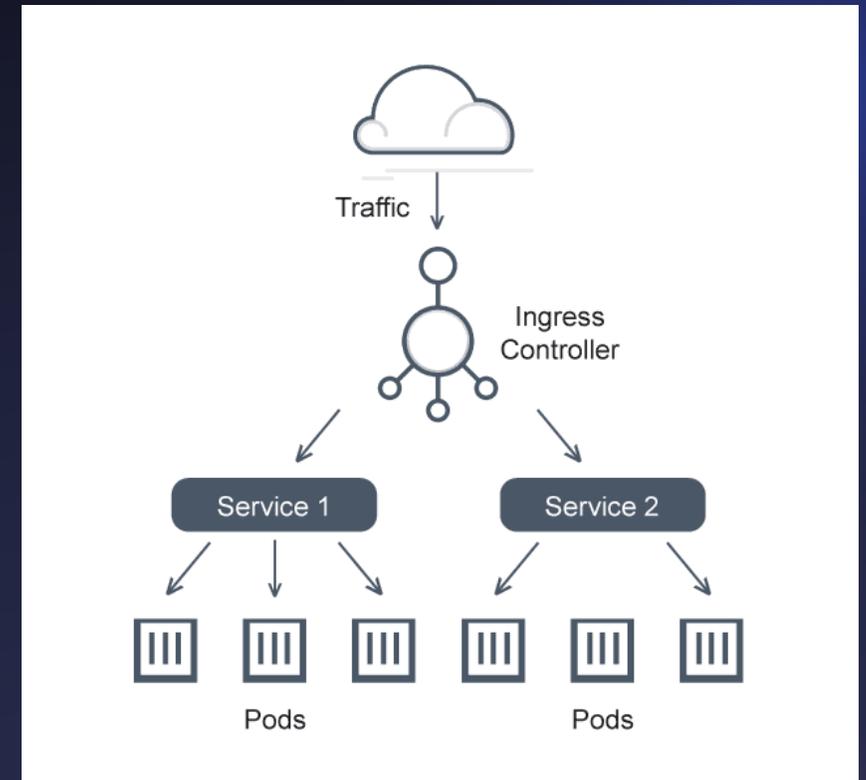
# Есть нюансы

Условия:

- GitOps

Приложение:

- 2 Deployments, 2 Service, 1 Ingress



# Есть нюансы

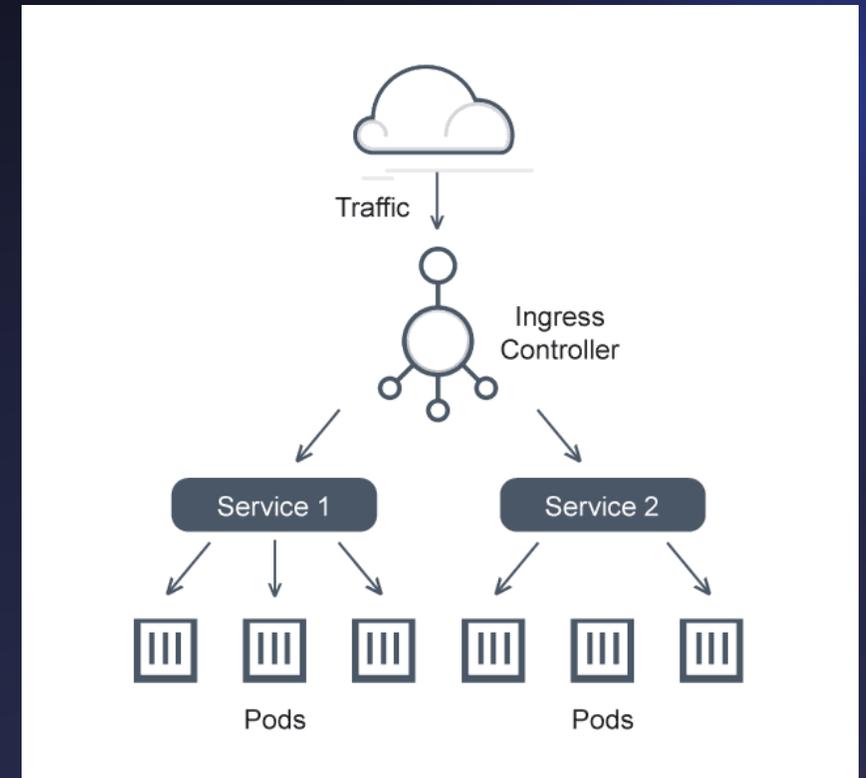
Условия:

- GitOps

Приложение:

- 2 Deployments, 2 Service, 1 Ingress

Что нужно знать и учитывать:



# Есть нюансы

Условия:

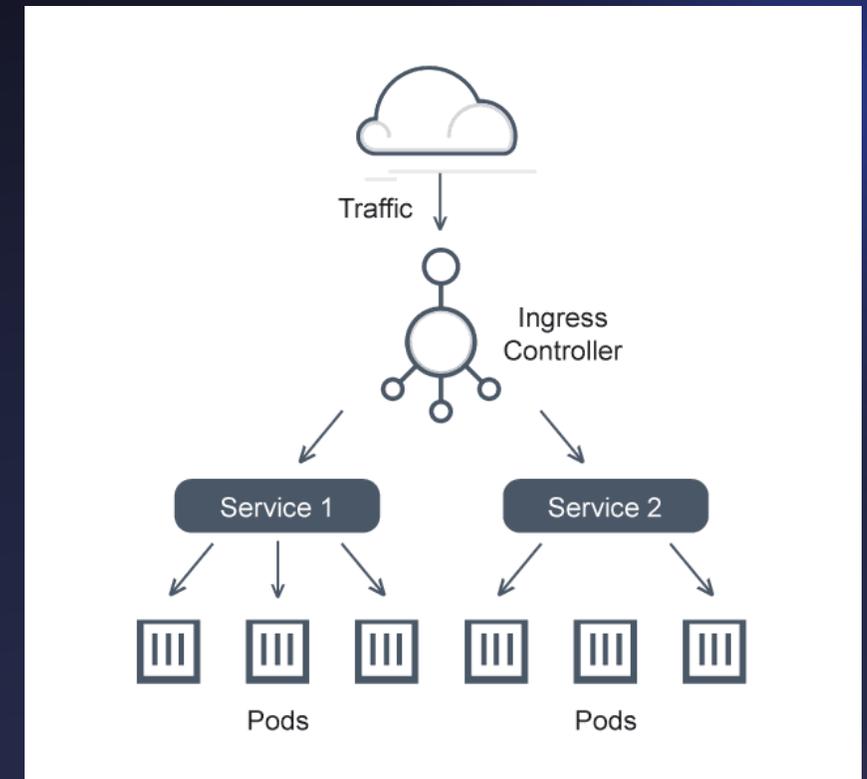
- GitOps

Приложение:

- 2 Deployments, 2 Service, 1 Ingress

Что нужно знать и учитывать:

- Знание labels у взаимодействующих namespaces



# Есть нюансы

Условия:

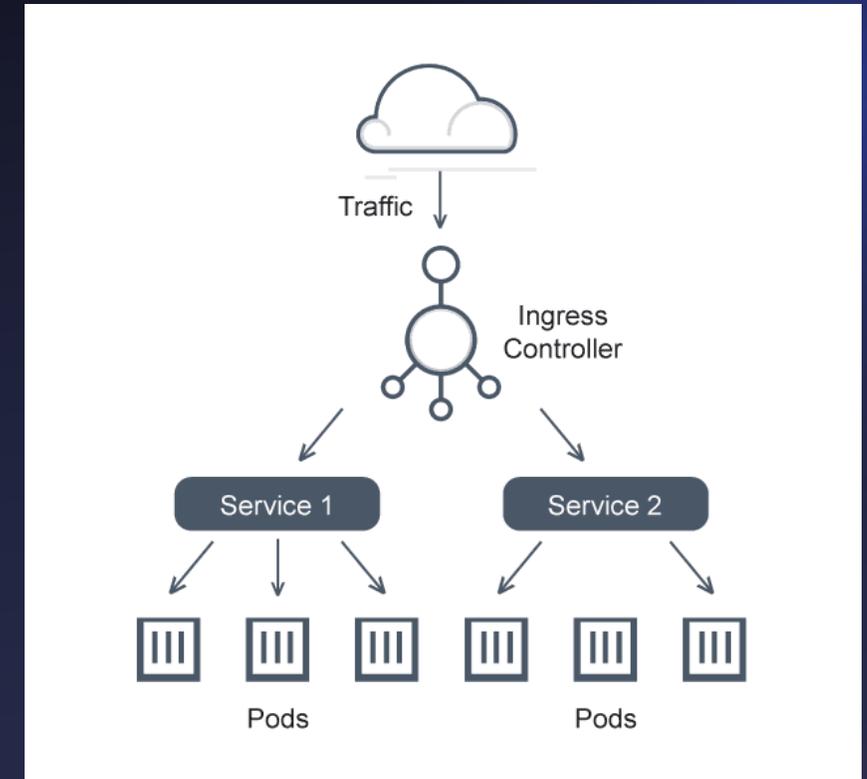
- GitOps

Приложение:

- 2 Deployments, 2 Service, 1 Ingress

Что нужно знать и учитывать:

- Знание labels у взаимодействующих namespaces
- Используется ли ServiceMesh?



# Есть нюансы

Условия:

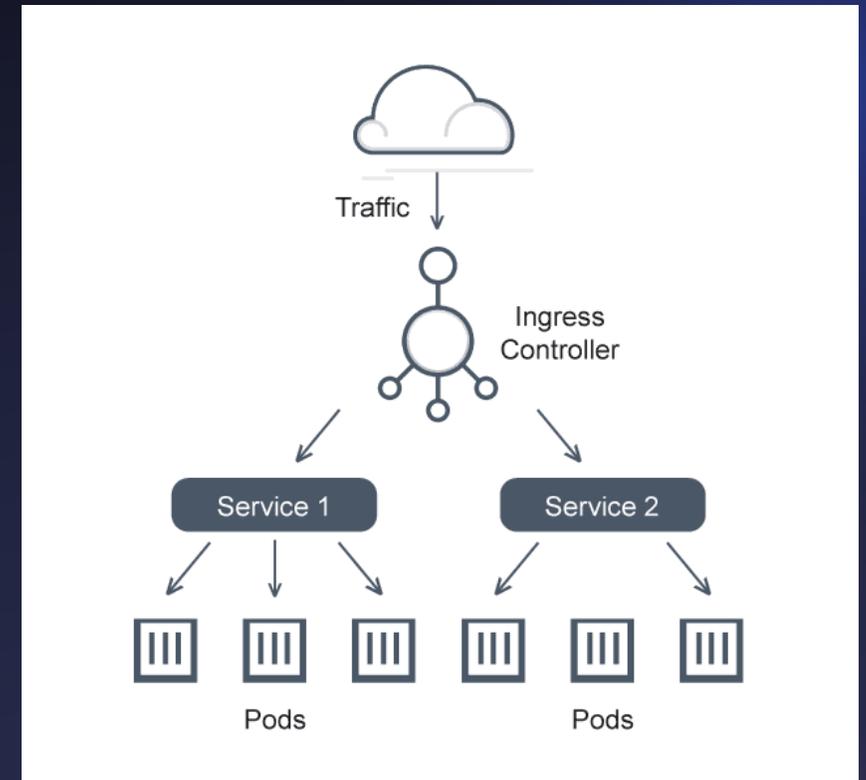
- GitOps

Приложение:

- 2 Deployments, 2 Service, 1 Ingress

Что нужно знать и учитывать:

- Знание labels у взаимодействующих namespaces
- Используется ли ServiceMesh?
- Какая реализация Ingress?



# Есть нюансы

Условия:

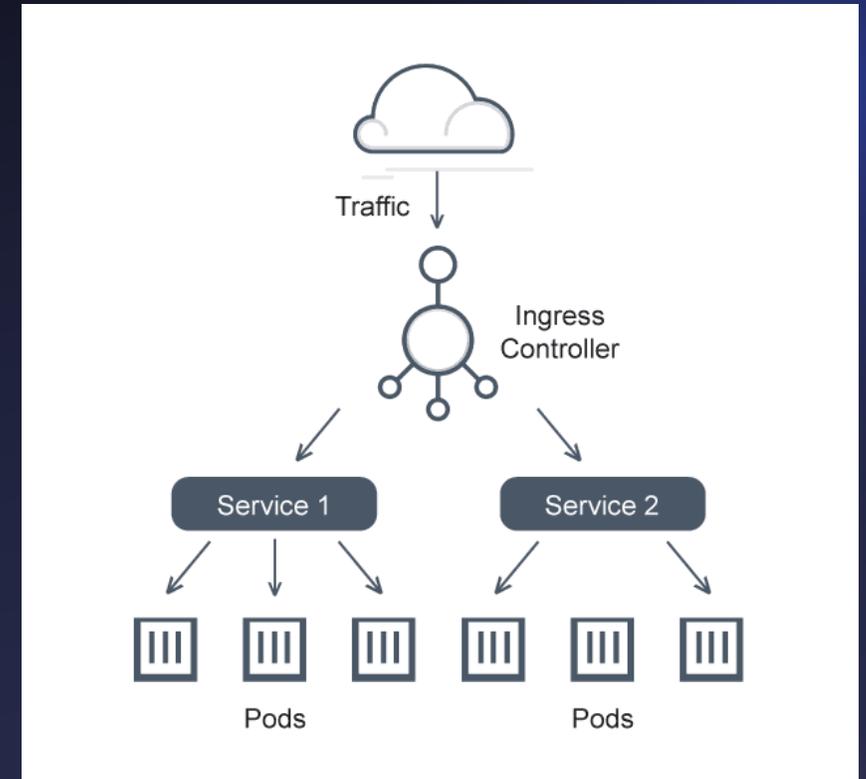
- GitOps

Приложение:

- 2 Deployments, 2 Service, 1 Ingress

Что нужно знать и учитывать:

- Знание labels у взаимодействующих namespaces
- Используется ли ServiceMesh?
- Какая реализация Ingress?
- Куда отдаются метрики, логи и трейсы?



# | Работа с нюансами

# | Работа с нюансами

- В реальных окружениях сетевое взаимодействие намного сложнее, чем то что лежит в ответственности разработчика микросервиса

# | Работа с нюансами

- В реальных окружениях сетевое взаимодействие намного сложнее, чем то что лежит в ответственности разработчика микросервиса
- Итоговые NetworkPolicy – труд нескольких департаментов

# | Работа с нюансами

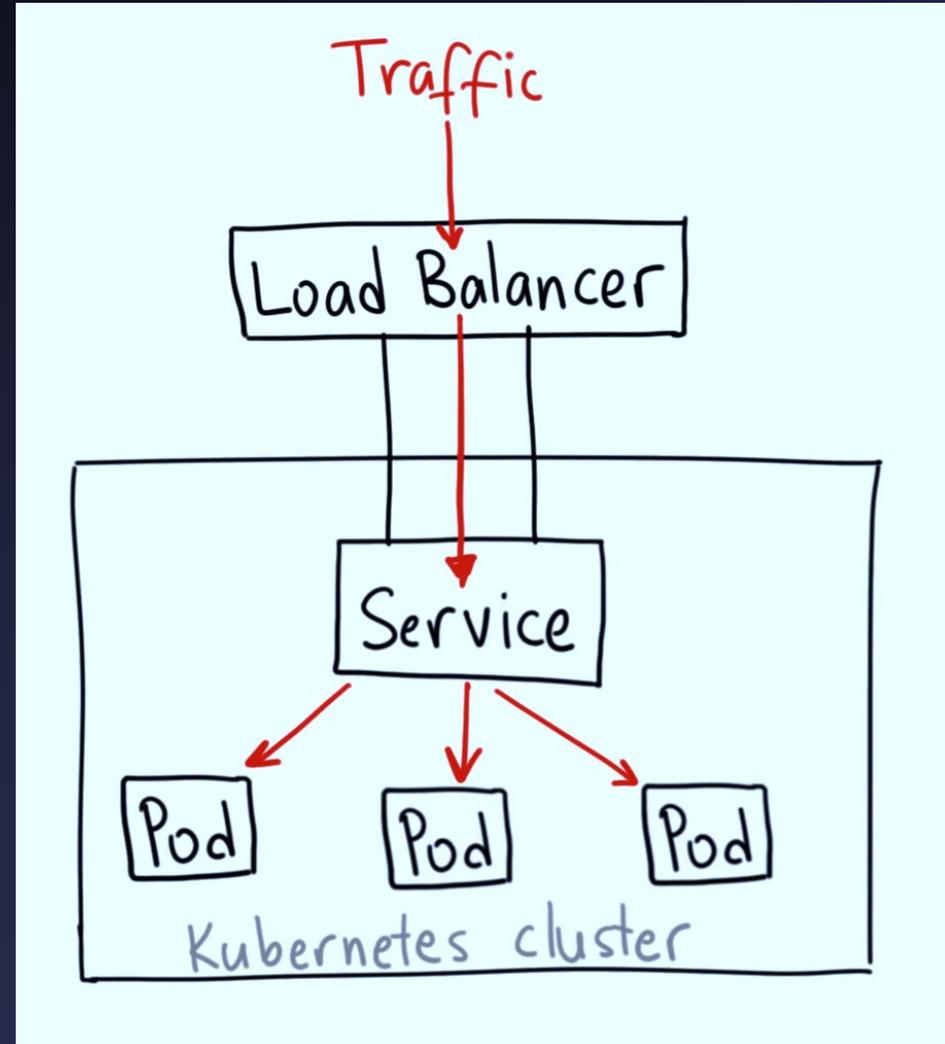
- В реальных окружениях сетевое взаимодействие намного сложнее, чем то что лежит в ответственности разработчика микросервиса
- Итоговые NetworkPolicy – труд нескольких департаментов
- Разработчик лучше всех (должен) понимает бизнес-логику микросервиса

# Kubernetes Network 101



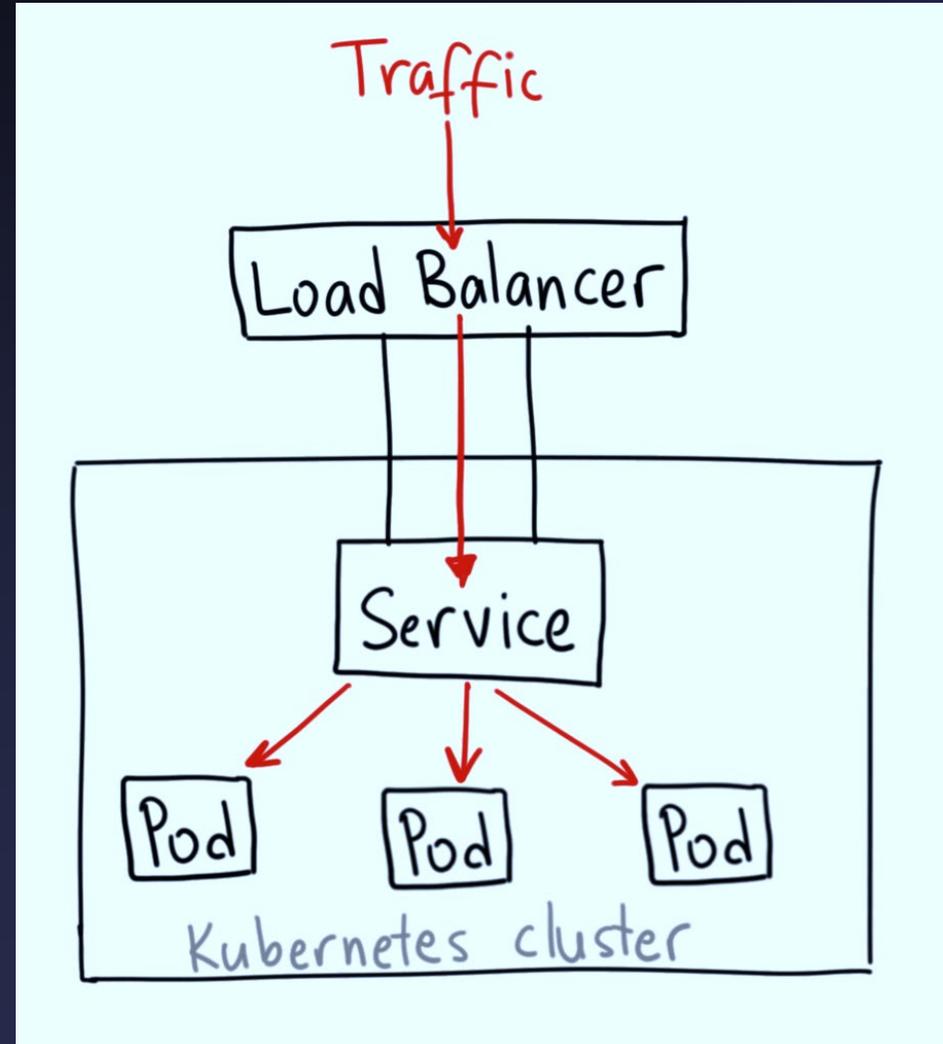
# Kubernetes Network 101

- У всех подов есть IP



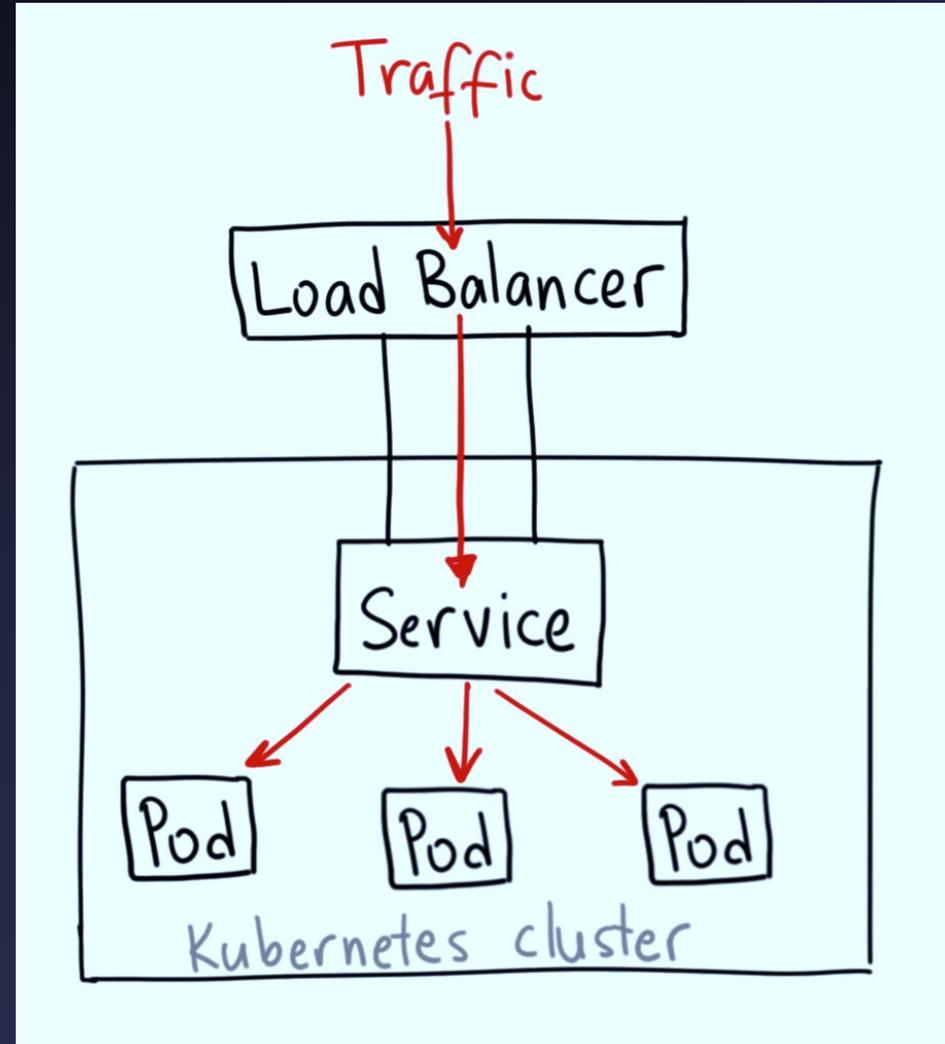
# Kubernetes Network 101

- У всех подов есть IP
- PodCIDR на каждой\* Node



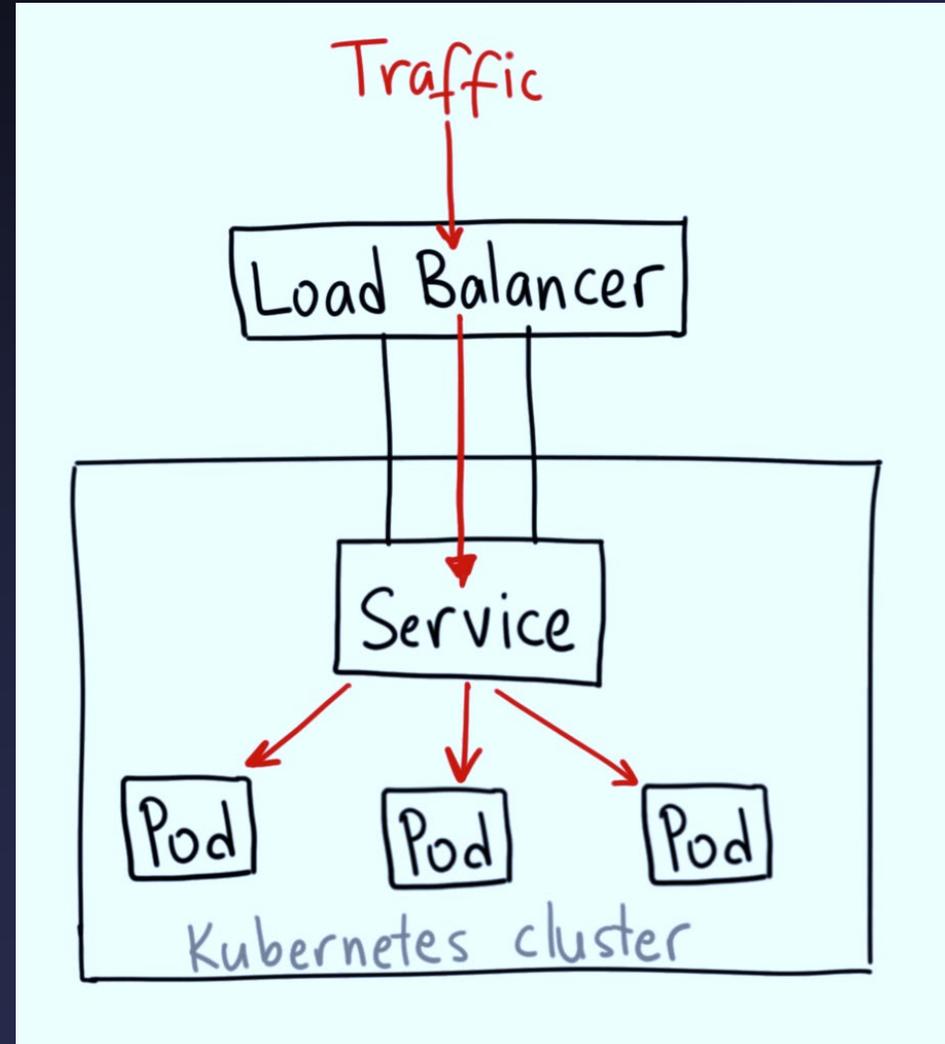
# Kubernetes Network 101

- У всех подов есть IP
- PodCIDR на каждой\* Node
- Service для load-balancing



# Kubernetes Network 101

- У всех подов есть IP
- PodCIDR на каждой\* Node
- Service для load-balancing
- DNS для service-discovery



# | Сетевое поведение Pod'ов

По умолчанию Pods в Kubernetes могут коммуницировать со всеми Pods без ограничений:

# | Сетевое поведение Pod'ов

По умолчанию Pods в Kubernetes могут коммуницировать со всеми Pods без ограничений:

- North-south traffic – с ресурсами за пределами Kubernetes

# | Сетевое поведение Pod'ов

По умолчанию Pods в Kubernetes могут коммуницировать со всеми Pods без ограничений:

- North-south traffic – с ресурсами за пределами Kubernetes
- East-west traffic – с другими приложениями в Kubernetes

# | Сетевое поведение Pod'ов

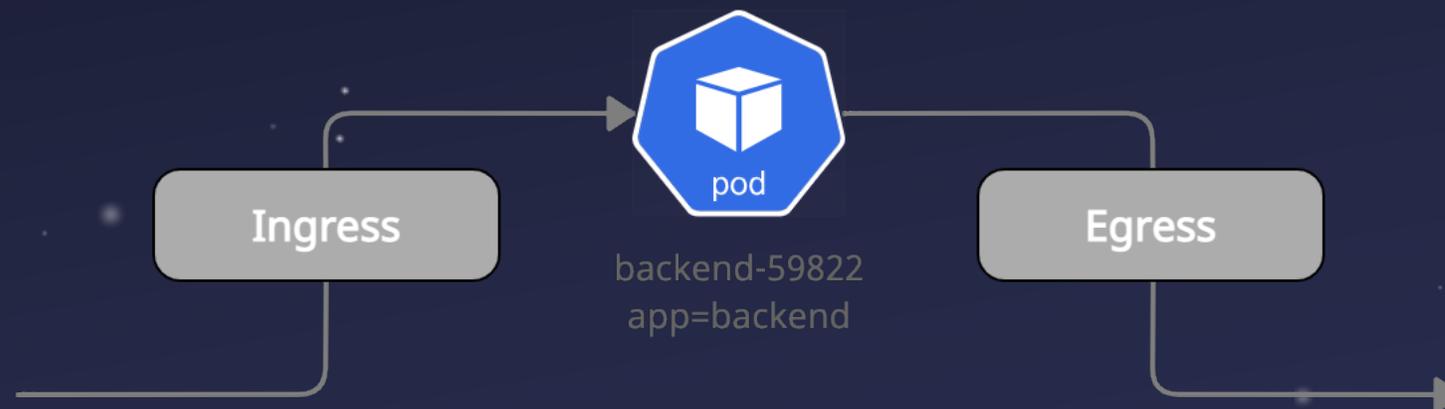
По умолчанию Pods в Kubernetes могут коммуницировать со всеми Pods без ограничений:

- North-south traffic – с ресурсами за пределами Kubernetes
- East-west traffic – с другими приложениями в Kubernetes
- Трафик не шифруется

# Сетевое поведение Pod'ов

По умолчанию Pods в Kubernetes могут коммуницировать со всеми Pods без ограничений\*:

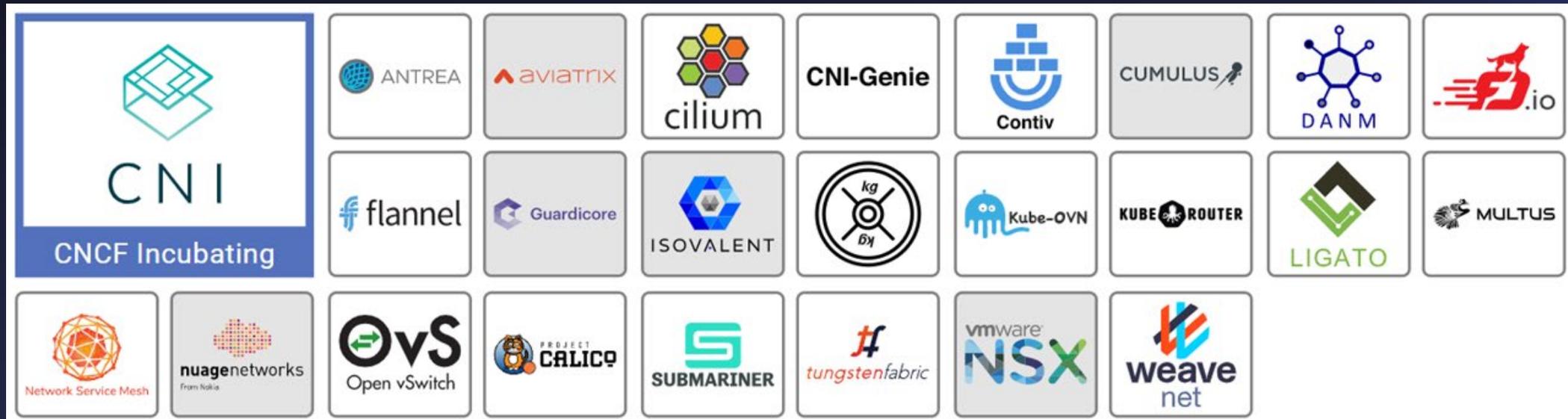
- North-south traffic – с ресурсами за пределами Kubernetes
- East-west traffic – с другими приложениями в Kubernetes
- Трафик не шифруется



\* [Александр Кожемякин – «Как внедрить Default Deny на живом кластере и выжить»](#)

# Container Networking Interface (CNI)

```
kubectl get all -n kube-system | egrep -i "ACI|Calico|Canal|Cilium|CNI-Genie|Contiv|Contrail|Flannel|Knitter|Multus|OVN-Kubernetes|OVN4NFV-K8S-Plugin|NSX-T|Nuage|Romana|Weave"
```



# Контроль сети, концепция микросегментации

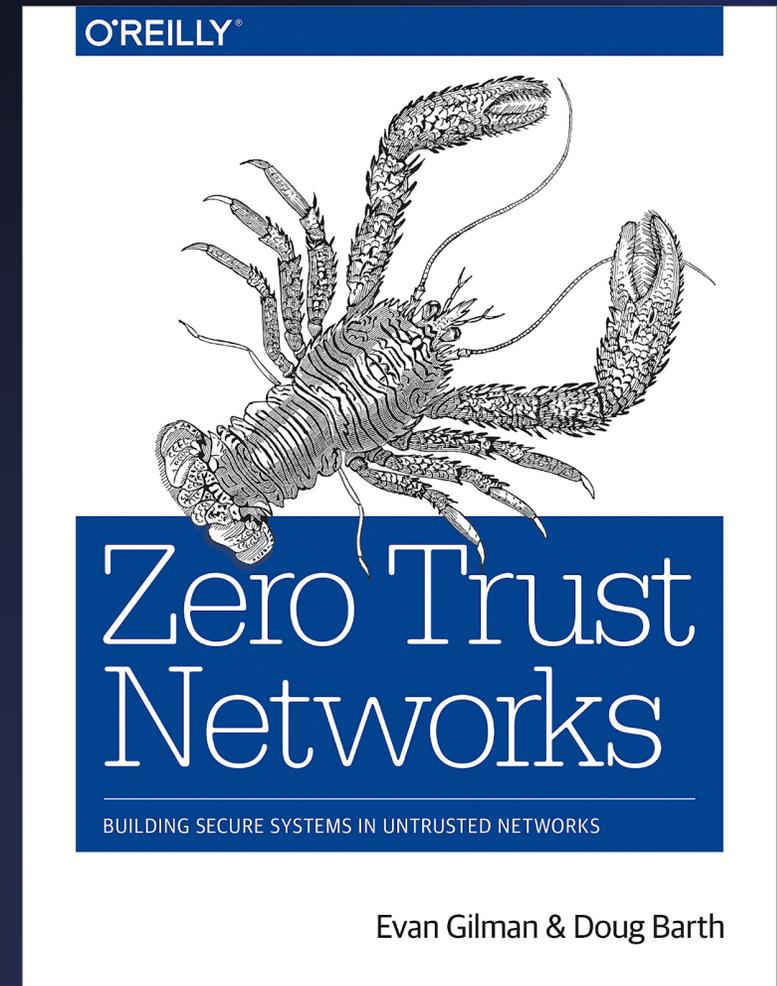


# Концепция Zero Trust

*“Zero Trust Networks are resilient even when attackers manage to breach applications or infrastructure. They make it hard for attackers to move laterally, and reconnaissance activities easier to spot.*

*Organizations that embrace the change control model in this How-To will be able to tightly secure their network without imposing a drag on innovation in their applications. Security teams can be enablers of business value, not roadblocks.”*

[Документация Calico](#)



# Контроль сетевого взаимодействия в Kubernetes

- На уровне приложений
  - Через библиотеку, добавленную при сборке, или через инъект
  - Реализовано в user space
- Дополнительные оверхеды
- Так делать не надо

# Контроль сетевого взаимодействия в Kubernetes

- На уровне Service Mesh (Istio, Linkerd)
  - С помощью sidecar-контейнера
  - Обычно, это ресурс AuthorizationPolicy
  - Уровень L7
  - Реализовано в user space
- Можно рассмотреть как альтернативу
- Все ещё оверхеды

# Контроль сетевого взаимодействия в Kubernetes

- На уровне CNI
  - Native или Custom NetworkPolicy
  - Уровень L3-L4 (иногда и L7)
  - Реализовано в kernel space

# YAML NetworkPolicy

```
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: NetworkPolicy
metadata:
```

```
  name: test-network-policy
  namespace: default
```

**ИМЯ ПОЛИТИКИ**  
**в каком namespace действует**

```
spec:
```

```
  podSelector:
    matchLabels:
      role: db
```

**то к каким Pods будет применена политика**

```
  policyTypes:
  - Ingress
  - Egress
```

**типы правил в политике. По умолчанию, Ingress.**

```
  ingress:
```

```
    - from:
      - ipBlock:
          cidr: 172.17.0.0/16
          except:
            - 172.17.1.0/24
```

**Откуда трафик**

**блок ingress правил**

**1 источник**

```
      - namespaceSelector:
          matchLabels:
            project: myproject
```

**2 источник**

```
      - podSelector:
          matchLabels:
            role: frontend
```

**3 источник**

```
    ports:
      - protocol: TCP
        port: 6379
```

**На какой порт**

```
  egress:
```

```
    - to:
      - ipBlock:
          cidr: 10.0.0.0/24
```

**Куда трафик**

**блок egress правил**

```
    ports:
      - protocol: TCP
        port: 5978
```

**На какой порт**

# | policyTypes – Native

**Native, Calico:** если никакой policyTypes не указан, то по умолчанию будет выставлен Ingress.

**Cilium:** если никакой policyTypes не указан, то работать не будет

Ingress rule present?	Egress rule present?	Value
No	No	Ingress (not working, Cilium)
Yes	No	Ingress
No	Yes	Egress
Yes	Yes	Ingress, Egress

# | Custom network policy

- Позволяет ограничивать доступ не только к Pod

# | Custom NetworkPolicy

- Позволяет ограничивать доступ не только к Pod
- L3,L4,L7 политики

# | Custom network policy

- Позволяет ограничивать доступ не только к Pod
- L3,L4,L7 политики
- DNS-based политики

# | Custom network policy

- Позволяет ограничивать доступ не только к Pod
- L3,L4,L7 политики
- DNS-based политики
- Clusterwide политики

# | Custom network policy

- Позволяет ограничивать доступ не только к Pod
- L3,L4,L7 политики
- DNS-based политики
- Clusterwide политики
- Расширенный функционал работы селекторов

# | Custom network policy

- Позволяет ограничивать доступ не только к Pod
- L3,L4,L7 политики
- DNS-based политики
- Clusterwide политики
- Расширенный функционал работы селекторов
- Привязка к Service, ServiceAccount, ...

# Создание Сетевых Политик





# | Cilium Editor

- Можно легко накликивать нужные политики

# | Cilium Editor

- Можно легко накликивать нужные политики
- Есть возможность автоматической генерации по логам

# | Cilium Editor

- Можно легко накликивать нужные политики
- Есть возможность автоматической генерации по логам
- `hubble observe --output jsonpb --last 1000 --follow --namespace your-namespace > your-namespace-flows.json`

# | Cilium Editor

- Можно легко накликивать нужные политики
- Есть возможность автоматической генерации по логам
- `hubble observe --output jsonpb --last 1000 --follow --namespace your-namespace > your-namespace-flows.json`
- Сервис висит в Интернете

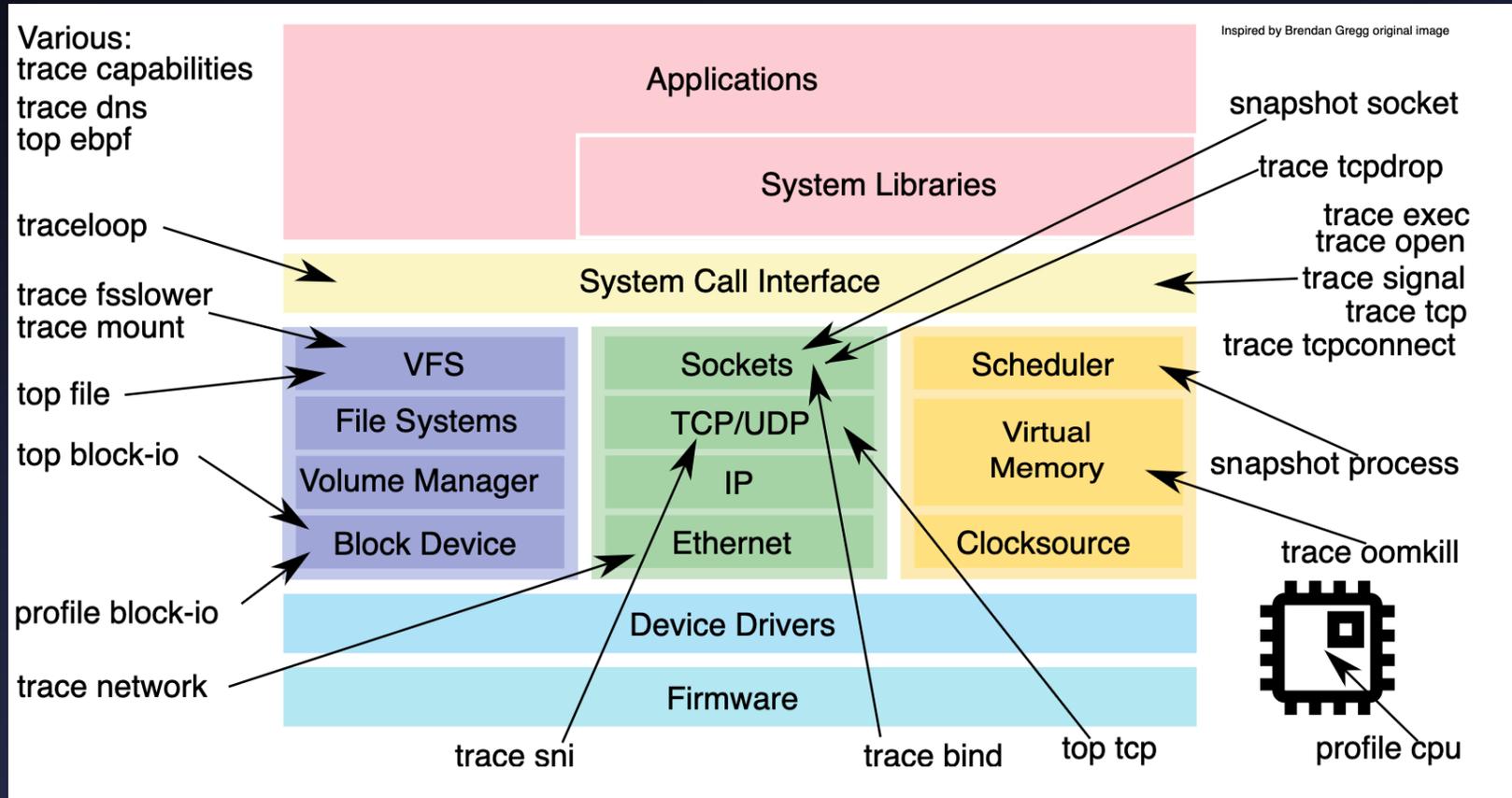
# | Cilium Editor

- Можно легко накликивать нужные политики
- Есть возможность автоматической генерации по логам
- `hubble observe --output jsonpb --last 1000 --follow --namespace your-namespace > your-namespace-flows.json`
- Сервис висит в Интернете
- Генерация политик по логам в конкретный момент времени

# | Cilium Editor

- Можно легко накликивать нужные политики
- Есть возможность автоматической генерации по логам
- `hubble observe --output jsonpb --last 1000 --follow --namespace your-namespace > your-namespace-flows.json`
- Сервис висит в Интернете
- Генерация политик по логам в конкретный момент времени
- Завязка на конкретный CNI и дополнительные ресурсы на сервис hubble

# Inspektor gadget



# | Inspektor gadget – generate network policy

- `kubectl krew install gadget`

# | Inspektor gadget – generate network policy

- `kubectl krew install gadget`
- `kubectl gadget deploy`

# | Inspektor gadget – generate network policy

- `kubectl krew install gadget`
- `kubectl gadget deploy`
- `kubectl gadget advise network-policy monitor -n demo --output ./networktrace.log`

# I Inspektor gadget – generate network policy

- `kubectl krew install gadget`
- `kubectl gadget deploy`
- `kubectl gadget advise network-policy monitor -n demo --output ./networktrace.log`
- `kubectl gadget advise network-policy report --input ./networktrace.log`  
> `network-policy.yaml`

# | Инспектор gadget – generate network policy

- `kubectl krew install gadget`
- `kubectl gadget deploy`
- `kubectl gadget advise network-policy monitor -n demo --output ./networktrace.log`
- `kubectl gadget advise network-policy report --input ./networktrace.log`  
`> network-policy.yaml`
- Нужны дополнительные ресурсы

# | Инспектор gadget – generate network policy

- `kubectl krew install gadget`
- `kubectl gadget deploy`
- `kubectl gadget advise network-policy monitor -n demo --output ./networktrace.log`
- `kubectl gadget advise network-policy report --input ./networktrace.log`  
`> network-policy.yaml`
- Нужны дополнительные ресурсы
- Вся генерация только в конкретный момент времени

# I Inspektor gadget – generate network policy

- `kubectl krew install gadget`
- `kubectl gadget deploy`
- `kubectl gadget advise network-policy monitor -n demo --output ./networktrace.log`
- `kubectl gadget advise network-policy report --input ./networktrace.log`  
> `network-policy.yaml`
- Нужны дополнительные ресурсы
- Вся генерация только в конкретный момент времени
- Есть инструменты, где получение политик автоматизировано, но как правило они платные

# Контроль ресурсов



# | Используем CODEOWNERS

- Есть в платной версии Gitlab

# | Используем CODEOWNERS

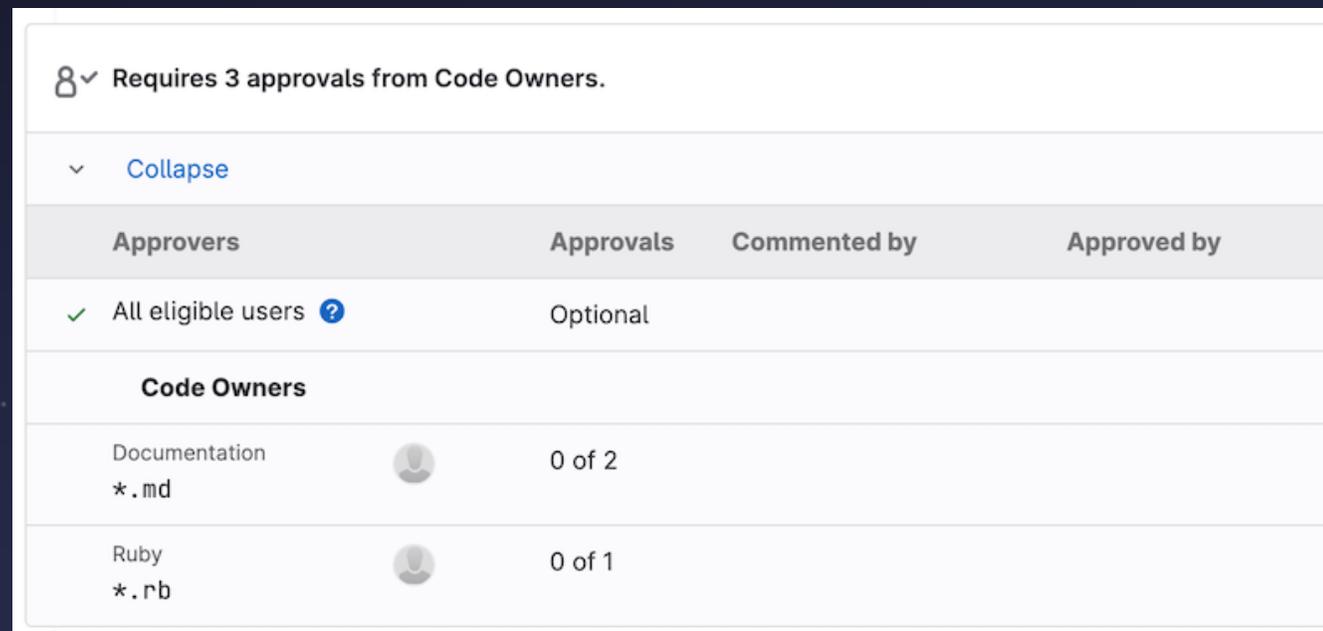
- Есть в платной версии Gitlab
- Ревьюверы назначаются автоматически

# | Используем CODEOWNERS

- Есть в платной версии Gitlab
- Ревьюеры назначаются автоматически
- Мердж не пройдет пока владелец файла не одобрит реквест

# Используем CODEOWNERS

- Есть в платной версии Gitlab
- Ревьюеры назначаются автоматически
- Мердж не пройдет пока владелец файла не одобрит реквест

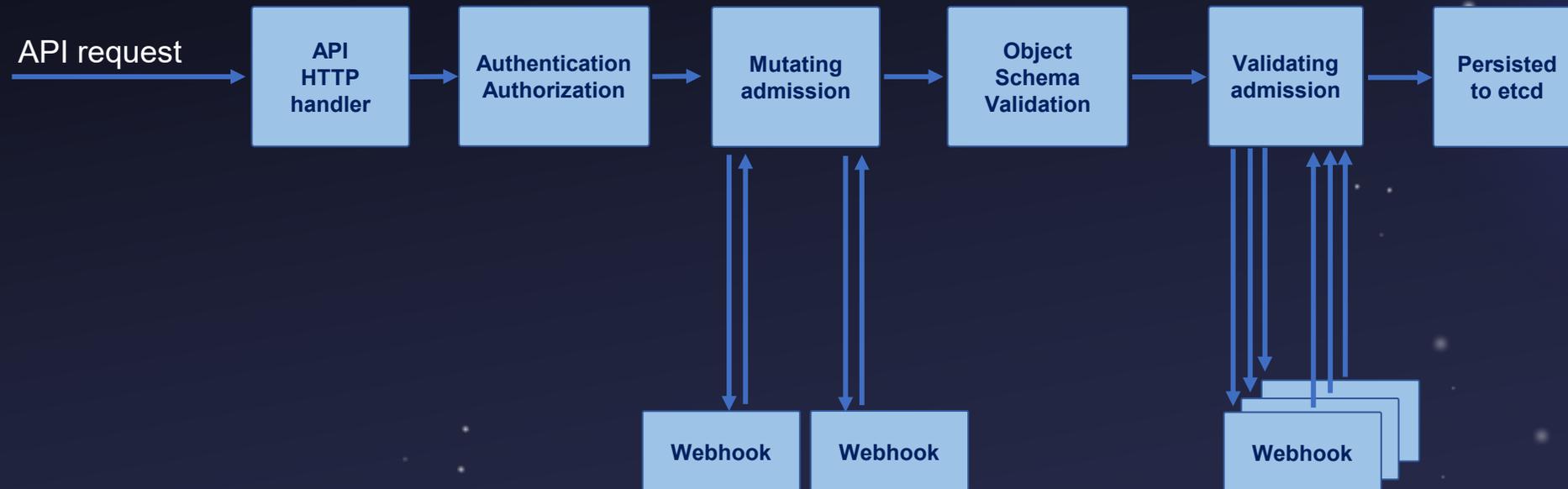


8 ✓ Requires 3 approvals from Code Owners.

▼ Collapse

Approvers	Approvals	Commented by	Approved by
✓ All eligible users <a href="#">?</a>	Optional		
<b>Code Owners</b>			
Documentation *.md	 0 of 2		
Ruby *.rb	 0 of 1		

# Путь до деплоя



# | Используем PolicyEngine

- В Kverno есть возможность писать Validation Rule, учитывая наличие подписи у ресурса

# I Используем PolicyEngine

- В Kyverno есть возможность писать Validation Rule, учитывая наличие подписи у ресурса
  - Генерируем пары ключей для cosign
- ```
$ cosign generate-key-pair
```

# I Используем PolicyEngine

- В Kverno есть возможность писать Validation Rule, учитывая наличие подписи у ресурса
- Генерируем пары ключей для cosign

```
$ cosign generate-key-pair
```

- С помощью утилиты kubectl-sigstore подписываем наш манифест закрытым ключом; на выходе получаем новый подписанный манифест

```
$ kubectl-sigstore sign -f secret.yaml -k cosign.key --tarball no -o networkpolicy-signed.yaml
```

# I Используем PolicyEngine

- В Kverno есть возможность писать Validation Rule, учитывая наличие подписи у ресурса

- Генерируем пары ключей для cosign

```
$ cosign generate-key-pair
```

- С помощью утилиты kubectl-sigstore подписываем наш манифест закрытым ключом; на выходе получаем новый подписанный манифест

```
$ kubectl-sigstore sign -f secret.yaml -k cosign.key --tarball no -o secret-signed.yaml
```

- В политике для kverno указываем открытый ключ, полученный на первом этапе

# Используем PolicyEngine

```
apiVersion: kyverno.io/v1
kind: ClusterPolicy
metadata:
  name: validate-secrets
spec:
  validationFailureAction: Enforce
  background: true
  rules:
    - name: validate-secrets
      match:
        any:
          - resources:
              kinds:
                - NetworkPolicy
      validate:
        manifests:
          attestors:
            - count: 1
              entries:
                - keys:
                    publicKey: |-
                      -----BEGIN PUBLIC KEY-----
                      MFkwEwYHKoZIzj0CAQYIKoZIzj0DAQcDQgAEStoX3dPCFYFD2uPgTjZ0f1I5UFTa
                      1tIu7uoGoyTxJqqEq7K2aqU+vy+aK76uQ5mc1lc+TymVtcLk10kcKvb3FQ==
```

# I Добавляем GitOps оператор

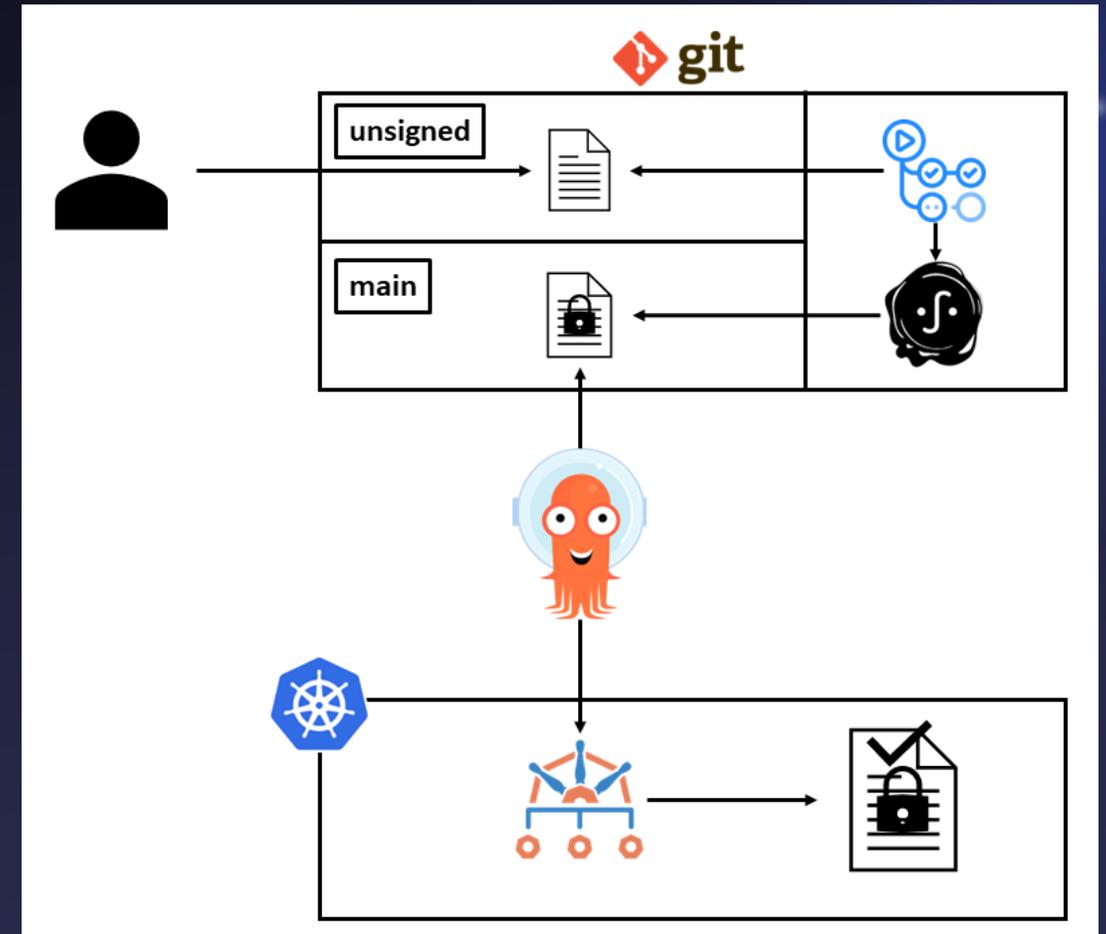
- Куверно отлично встраивается в CI/CD

# I Добавляем GitOps оператор

- Kverno отлично встраивается в CI/CD
- Можно подписывать ресурсы через  
keyless signing

# Добавляем GitOps оператор

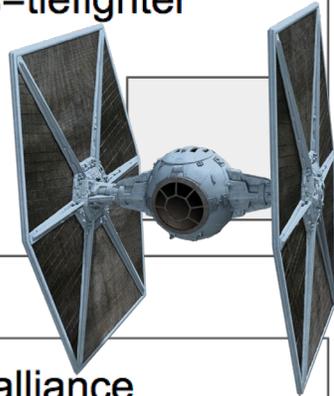
- Kverno отлично встраивается в CI/CD
- Можно подписывать ресурсы через keyless signing
- Настраиваем ArgoCD таким образом, чтобы деплоились ресурсы только из подписанной ветки



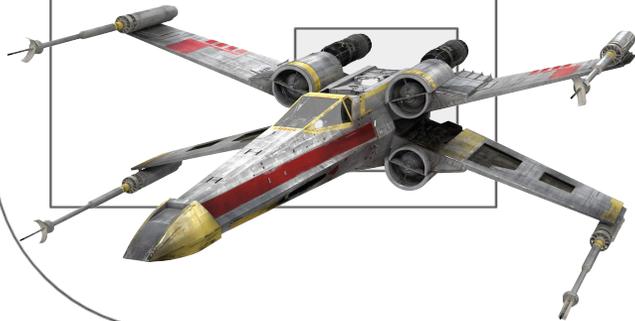
**Demo time**



org=empire  
class=tiefighter



org=alliance  
class=xwing



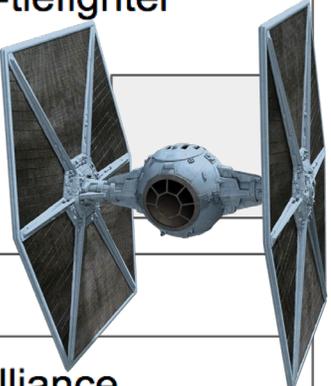
org=empire  
class=deathstar



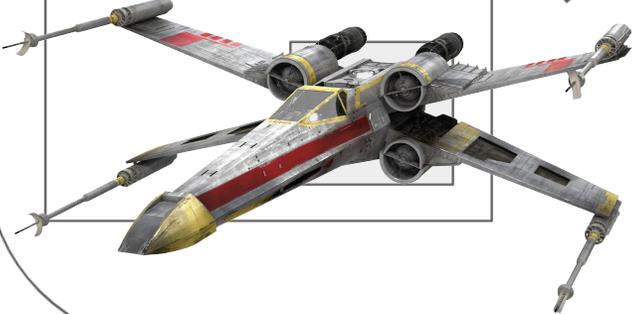
namespace=default

Ingress Network Policy:  
tiefighter → deathstar  
allow tcp/80

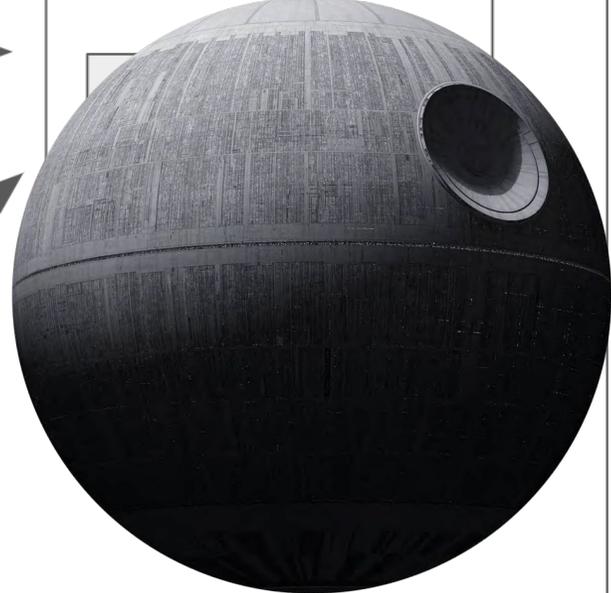
org=empire  
class=tiefighter



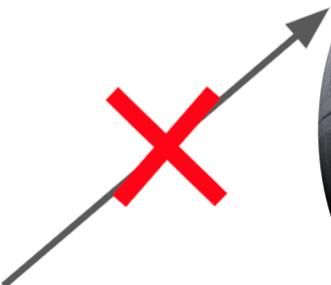
org=alliance  
class=xwing



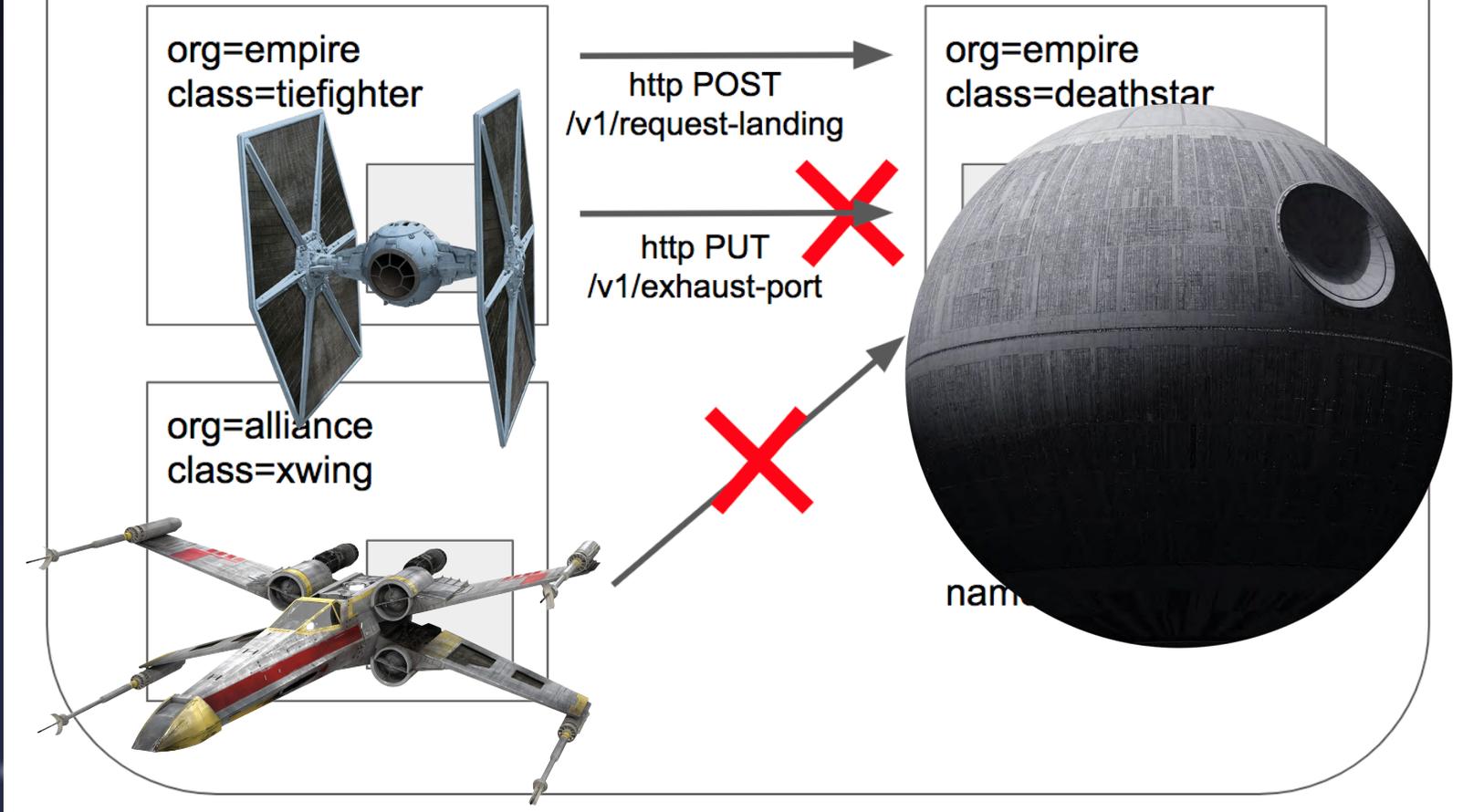
org=empire  
class=deathstar



namespace=default



Ingress Network Policy:  
tiefighter → deathstar  
allow tcp/80  
http POST /v1/request-landing



# | Выводы

- В реальных окружениях сетевое взаимодействие намного сложнее, чем то что лежит в ответственности разработчика микросервиса

# | Выводы

- В реальных окружениях сетевое взаимодействие намного сложнее, чем то что лежит в ответственности разработчика микросервиса
- Итоговые Network Policy – труд нескольких департаментов

# | Выводы

- В реальных окружениях сетевое взаимодействие намного сложнее, чем то что лежит в ответственности разработчика микросервиса
- Итоговые Network Policy – труд нескольких департаментов
- Разработчик лучше всех (должен) понимает бизнес-логику микросервиса

# I Выводы

- В реальных окружениях сетевое взаимодействие намного сложнее, чем то что лежит в ответственности разработчика микросервиса
- Итоговые Network Policy – труд нескольких департаментов
- Разработчик лучше всех (должен) понимает бизнес-логику микросервиса
- С помощью Network Policy можно очень гибко ограничивать сетевое взаимодействие ваших сервисов

# I Выводы

- В реальных окружениях сетевое взаимодействие намного сложнее, чем то что лежит в ответственности разработчика микросервиса
- Итоговые Network Policy – труд нескольких департаментов
- Разработчик лучше всех (должен) понимает бизнес-логику микросервиса
- С помощью Network Policy можно очень гибко ограничивать сетевое взаимодействие ваших сервисов
- Микросегментация – важный аспект безопасности и концепции ZeroTrust

# Спасибо за внимание!

Telegram: [@r0binak](#)

E-mail: [sk@luntry.ru](mailto:sk@luntry.ru)

